

# Картотека Дидактических Игр

Игры для развития речи детей 5-6 лет.  
Развиваем речь, играя.



Для детей от 5 до 6 лет

## "Чьи покупки?"



**Цель:** закрепление обобщающих понятий, развитие словаря.

Для этой игры понадобятся игрушечный заяц и мишка, пакет, фрукты и овощи. Можно использовать картинки с изображением овощей и фруктов или муляжи. Предложите ребёнку послушать, что случилось с зайчиком и мишкой в одной истории.

"Зайчик и мишка пошли в магазин. Зайчик купил фрукты, а мишка - овощи. Продавец сложил их покупки в один пакет, и зайчик с мишкой теперь никак не могут разобраться, кто из них что купил". Поможем зайчику и мишке?

Ребёнок по очереди достаёт из пакета все предметы и объясняет, чья это покупка. В концы игры подводим итог: "Что же купил зайчик? Какие фрукты он купил? Что купил мишка? Какие овощи он купил?"

В этой игре покупки могут быть самые разные: обувь и одежда, посуда и продукты питания, головные уборы и игрушки, инструменты и электробытовые приборы.

## "Подбери словечко"



**Цель:** расширение словарного запаса, развитие умения согласовывать прилагательное с существительным.

В эту игру можно играть с мячом, перекидывая, его друг другу. Про что можно сказать "свежий"… (воздух, огурец, хлеб, ветер); "старый"… (дом, пень, человек, ботинок); "свежая"… (булочка, новость, газета, скатерть); "старая"… (мебель, сказка, книга, бабушка); "свежее"… (молоко, мясо, варенье); "старое"… (кресло, сиденье, окно).

## "Скажи наоборот"



**Цель:** расширение словаря антонимов.

У этой игры есть два варианта. Первый вариант легче, так как ребёнок в своих ответах опирается не только на речь взрослого, но и на картинный материал. Второй сложнее, так как опора происходит только на речь взрослого.

1. С опорой на картинки:

Дедушка старый, а внук ...

Дерево высокое, а куст ...

Море глубокое, а ручеёк ...

Дорога широкая, а тропинка ...

Перо легкое, а гиря ...

Летом нужна летняя одежда, а зимой ...

## 2. Без опоры на картинки:

Пирожное сладкое, а лекарство ...  
Ночью темно, а днем ...  
У волка хвост длинный, а у зайца ...

Хлеб мягкий, а сухарь ...  
Чай горячий, а лед ...  
Летом жарко, а зимой ...

### "Кто кого обгонит?"



**Цель:** формирование умения правильно согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Заяц и черепаха... (Заяц обгонит черепаху).  
Гусеница и змея... (Змея обгонит гусеницу).  
Поезд и самолёт... (Самолёт обгонит поезд).  
Мотоцикл и велосипед... (Мотоцикл обгонит велосипед).  
Человек и машина... (Машина обгонит человека).

Для этой игры понадобятся картинки с изображением животных, транспорта, людей или насекомых. Всё зависит от Вашей фантазии.

Показываем ребёнку две картинки и задаём вопрос: "Кто кого обгонит?"

### "Незнайкины ошибки"



**Цель:** развитие слухового внимания, умения согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Расскажите ребёнку историю о том, как Незнайка ходил в осенний лес. Ему там так понравилось, что он поделился своими впечатлениями со своими друзьями, но допустил в рассказе ошибки. Нужно помочь Незнайке исправить его ошибки.

В осеннем лесу.

Я ходил в осенний лес. Там я видел серый заяц, рыжая белка, колючий ёж. Заяц ел морковка. Белка шелушила еловая шишка. Ёж бежал по лесная тропинка. Хорошо в осенний лес!

### "Мама потерялась"



**Цель:** формирование умения правильно согласовывать слова в предложении в родительном падеже, развитие словаря, закрепление обобщающих понятий "Дикие животные" и "Домашние животные".

В этой игре нам понадобятся картинки с изображением диких и домашних животных и их детёнышей. Детёныши потерялись, а мамы их ищут и никак не могут найти. Надо обязательно помочь мамам найти своих малышей.

Пример: Корова ищет...(телёнка). Вот телёнок.

Лошадь ищет...(жеребёнка).  
Свинья ищет...(поросёнка).  
Собака ищет...(щенка).  
Кошка ищет...(котёнка).  
Коза ищет...(козлёнка).  
Овца ищет...(ягнёнка).

В конце игры можно спросить ребёнка, каких животных он поселил бы в лесу, а каких рядом с домом человека. Как называются животные, которые живут в лесу? (Дикие животные.) Как называются животные, живущие рядом с человеком? (Домашние животные.)

Лисица ищет...(лисёнка).  
Зайчиха ищет...(зайчонка).  
Волчица ищет...(волчонка).  
Ежиха ищет...(ежонка).  
Медведица ищет...(медвежонка).  
Белка ищет...(бельчонка).

### "Федорино горе"



**Цель:** развитие внимания, слуховой памяти, умения согласовывать существительные в родительном падеже множественного числа.

Читаем отрывок из стихотворения "Федорино горе".

Затем просим ребёнка припомнить, какая посуда убежала от Федоры, и чего у неё теперь нет. Можно при этом рассматривать картинки с изображением посуды или использовать настоящую.

При повторном чтении стихотворения ребёнок подсказывает слово и показывает соответствующую картинку.

### Федорино горе.

Вся посуда разбежалась!  
У Федоры не осталось  
Ни бидона, ни бутылок,  
Ни беззубых, грязных...(вилок).  
Нет покинутых сироток -  
Чёрных, гнутых...(сковородок).  
Нет запачканных грязнуль -  
Битых, ломанных...(кастрюль).  
Не видали близко люди

И осколков грязных...(блюдец),  
Убежавших от букашек  
Много дней немытых...(чашек),  
Скрывшихся от тараканов  
Мутных, треснувших...(стаканов).  
Как Федора ни смотрела,  
Не нашла нигде...(тарелок).  
Скрылся от Федоры ножик,  
Нет больших столовых...(ложек).

### "День рождения Мишутки"



**Цель:** развитие умения правильно согласовывать существительные в дательном падеже.

Для этой игры нам понадобятся картинки с изображением рыбы, моркови, грибов, зерна, травы, белки, лисы, зайца, ежа, курицы, коровы и медведя.

Мишутка пригласил к себе на день рождения друзей. Гости ещё не пришли, но для них уже готово угостление. Попробуем угадать, кого же Мишутка ждёт в гости.

Пример:

Орехи - белке. Мишутка ждёт белку.

Рыба ... - Мишутка ждёт...

Морковь ... - Мишутка ждёт...

Грибы ... - Мишутка ждёт...

Зерно ... - Мишутка ждёт...

Трава ... - Мишутка ждёт...

